

Grande balade autour de l'étang de gamaches

Observer le paysage, sentir les odeurs, observer les animaux etc ... émerveillons-nous !

Rapportez-nous des éléments naturels : un peu de sable, des cailloux, du gravier, des végétaux divers (mais attention n'abîmez pas la nature ! demandez à votre animateur avant) ...

Bonne balade !

De la salle mille club à la barrière :

1. Nous ne t'avons pas demandé d'apporter ton maillot de bain. Pourquoi ?

.....
.....

2. Combien y a-t-il de drapeaux ?

3. Quelles espèces d'arbres rencontres-tu le plus sur ton chemin ?

.....
.....

4. Quels animaux rencontres-tu ?

.....
.....

5. Combien d'éoliennes vois-tu ?

6. Quel n° est écrit sur la porte ?

7. A quelle construction appartient-elle ?

8. Qui as-tu croisé sur ton chemin ?

.....
.....

PAUSE : Émerveillement

Se dire ce que j'aime devant ce qui s'offre à mes yeux, mes oreilles, mon nez.

De la barrière au bout de l'étang :

9. Qu'abrite le bosquet de buis ?

10. Quel n° porte-t-il ?

11. Combien de huttes y a-t-il autour sur tout le parcours ?

12. Quelles plantes poussent au bord de l'eau ?.....

13. Liste 3 noms d'arbres présents autour de l'étang :

1

2

3

Du bout de l'étang à l'autre rive

14. Que vois-tu tout au fond sur ta gauche ?.....

De l'autre rive au pont

15. Quel est ce bâtiment au toit d'ardoises ?

16. Quel est le nom de la rivière qui coule à ta droite ?

17. Qu'est-il écrit sur le panneau (cherche bien au sol)

.....

.....

.....

PAUSE sketch faire quelques mètres pour quitter la zone du pont et faire la pause (10')

Du pont à la bifurcation

18. Entre la route et la rivière, que vois-tu ?

.....

.....

19. Quelles villes relie-t-elle ?

20. Qu'y a-t-il d'écrit sur le panneau vert ?

.....
.....

21. Après la hutte, que vois-tu au milieu de l'eau ?

22. Si tu pars en vacances dans un endroit coupé du monde, qu'emporteras-tu ? (quelles sont les choses importantes à emporter pour que leur vacances soient réussies)

.....
.....
.....

De la bifurcation au rond point des chemins

23. Que vois-tu ?

.....
.....
.....

Longe sur ta droite le long de la rivière :

24. Que vois-tu dans l'eau ?

25. Quels sont les arbres qui bordent le chemin ?

26. Quels sont les fruits de ces arbres ? (en rapporter 1)

27. A quelle ville appartient cette salle ?

28. Que tracte le petit âne ?

29. Pourquoi les grenouilles ne sont-elles pas au bord de l'eau ?

.....
.....

De l'entrée du village à la salle mille club :

30. Qu'y a-t-il sur le panneau jaune ?

.....
.....

31. A l'embranchement la végétation change ... où es-tu ?

32. Que vois-tu à travers les arbres ?

.....

PAUSE Choix du mot 10'

Parmi ces mots il ne doit en rester qu'un ! Celui qui est le plus en lien avec le mot :

«émerveillement»

**Coucher de soleil, Musique, Science, Sourire, Liberté, Nature, Danse, Oeuvre d'art, Mer, Générosité,
Cascade, Création, Feu, Visage, Progrès, Bébé, Ciel, Eau, Soleil, Talents, Arc en ciel, Etoiles**

Discutez entre vous pour ne garder que 5 mots

1.	2.	3.
4.	5.	

Puis gardez en que 3 :

1.	2.	3.
----	----	----

Et enfin choisissez LE MOT -----

Plus que 300m et vous serez arrivés à la salle, allez donner le sac de l'équipe à l'animatrice près de la maquette.

A la salle Mille Club

Donnez le sac de ton équipe rempli de vos trouvailles à Bénédicte